



ДЕПАРТАМЕНТ ОБРАЗОВАНИЯ
МЭРИИ ГОРОДА ЯРОСЛАВЛЯ

П Р И К А З

27.02.2020

№ 01-05/196

О проведении Городской
интеллектуальной игры «Big Brain»

В целях популяризации интеллектуальных игр и повышения их престижа в школьной среде, а также для обмена опытом между школами города Ярославля, в соответствии с муниципальной программой «Развития образования в городе Ярославле» на 2015–2020 годы

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести в марте 2020 года Городскую интеллектуальную игру «Big Brain».
2. Поручить организацию и проведение Городской интеллектуальной игры «Big Brain» муниципальному образовательному учреждению дополнительного образования Детско-юношескому центру «Ярославич».
3. Утвердить положение о проведении Городской интеллектуальной игры «Big Brain» (приложение).
4. Директору муниципального образовательного учреждения дополнительного образования Детско-юношеского центра «Ярославич» Шленев А.К.):
 - 4.1. Представить на согласование заместителю директора (Ильиной Е.А.) смету расходов Городской интеллектуальной игры «Big Brain».
 - 4.2. Произвести оплату расходов в соответствии со сметой за счёт средств, предусмотренных муниципальной программой «Развитие образования в городе Ярославле» на 2015-2020 годы.
5. Контроль за исполнением приказа возложить на начальника отдела дополнительного образования и воспитательной работы Абрамову Е.Г.

Директор департамента

Е.А.Иванова

Приложение

УТВЕРЖДЕНО

приказом департамента образования мэрии
города Ярославля от 27.02.2020 № 01-05/196

**Положение
о проведении интеллектуальной игры «Big Brain»
для учащихся 7 – 8 классов школ города Ярославля**

1. Общие положения

Интеллектуальная игра «Big Brain» (далее - Игра) проводится с целью популяризации интеллектуальных игр и повышения их престижа в школьной среде, а также для обмена опытом между муниципальными общеобразовательными учреждениями города Ярославля (далее - общеобразовательные учреждения).

Учредителем Игры является департамент образования мэрии города Ярославля.

Организацию и проведение Игры осуществляет муниципальное образовательное учреждение дополнительного образования Детско-юношеский центр «Ярославич» (далее – ДЮЦ «Ярославич»).

2. Цели и задачи Игры

- выявление и поддержка школьников, занимающихся интеллектуальным творчеством;
- содействие интеллектуальному развитию обучающихся общеобразовательных учреждений;
- повышение мотивации обучающихся к изучению политики, экономики, истории, активизации их гражданской позиции.

3. Участники Игры

- команды учащихся 7 – 8 классов муниципальных общеобразовательных учреждений города Ярославля;
- состав команды – строго не более 6 человек;
- от одного образовательного учреждения участвует только одна команда.

4. Время и место проведения Игры

Игра состоится 17.03.2020 (вторник) в 14:00, участникам необходимо прибыть не позднее 13:45, по адресу г. Ярославль, ул. Труфанова д. 25 корп. 2, 2 этаж (МОУДО ДЮЦ «Ярославич»), с собой необходимо иметь сменную обувь.

5. Условия и порядок проведения Игры

Для участия в Игре необходимо в срок до 10.03.2020 отправить заявку по форме в Оргкомитет на электронный адрес - intellect.igra@yandex.ru;

Подтверждение об участие в игре придет на указанный контактный телефон -- 05.03.2019.

В ходе Игры участникам будут представлены различные виды интеллектуальных игр, правила которых различаются и будут объясняться ведущим непосредственно перед

началом. Участникам не требуется специальной подготовки. Все вопросы из различных сфер знаний.

Командам рекомендуется потренироваться, отвечая на вопросы типа «Что? Где? Когда?», а также отмечаем, то, что один тур игры будет посвящен теме: «Ярославль – древний город, устремленный в будущее».

В ходе Игры могут применяться штрафные санкции в следующих случаях:

- некорректное поведение участников или зрителей на игровой площадке;
- подсказки играющим командам;
- использование командами телефонов, смартфонов и прочих технических средств, для выхода в Интернет, а также в случае других попыток найти ответы в сторонних источниках;

- несоблюдение настоящего Положения;

- несоблюдение распоряжений Оргкомитета.

Организаторы мероприятия оставляют за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение, оповестив об этом всех участников.

6. Подведение итогов Игры

Итоги Игры подводятся организатором, оформляются протоколом и утверждаются приказом учредителя.

Все команды награждаются грамотами за участие в Игре. Команды, занявшие 1, 2 и 3 места, награждаются дипломами и призами.

7. Контактная информация

Педагог-организатор - Скудина Ирина Геннадьевна – 8-960-531-11-23;

Педагог-организатор – Никулина Александра Дмитриевна – 8-960-529-37-65.

Заявка
на участие в интеллектуальной игре «BigBrain»
для учащихся 7 – 8 классов школ города Ярославля

МОУ СШ №

Название команды:

Руководитель команды (Ф.И.О., дата рождения, должность)

Контактные данные:

№	ФИО	дата рождения	класс
1	Капитан -		
2			
3			
4			
5			
6			

С положением о проведении игры ознакомлен(а).

« » 2020 г.

_____ / _____

Подпись

Руководитель образовательного учреждения

_____ / _____

Подпись